

SYSTEMATISCHES VERZEICHNIS VON DONALDS BERUFEN BEI CARL BARKS

von Jörg Ungerer



Dagobert Duck und Daniel Düsentrieb haben immer den gleichen Beruf, Gustav Gans ist grundsätzlich berufslos (Ausnahmen: Forstaufseher, wo er möglicherweise seinen einzigen selbstverdienten Kreuzer bekommen hat und Terrorer) und ohne Ambitionen, einen Beruf auszuüben. Ganz im Gegensatz dazu hat Donald zahlreiche, immer wieder wechselnde Berufe, ist aber auch oft arbeitssuchend und ohne Arbeit. Zitat Donald aus "Aufruhr im Wachfiguren-Kabinett" (WDC 231): "Ich bin ein Versager! Entweder ist mir eine Arbeit zu schwer oder zu pingelig, oder es ist sonst was." In dem zitierten Bericht wählt er ebenso wie in "Eine Schreckensnacht" (WDC 89) bei seiner Arbeitssuche die Stelle als Nächtwächter, weil auf dem Schild leichte Arbeit angeboten wird, denn er ist grundsätzlich faul (siehe auch Löffler¹). Hilfsarbeiter ist ihm in WDC 89 zu primitiv, Hilfsmatrose zu nass und Box-Sparringspartner zu roh.

"Oft scheitert er an seiner Ungeduld, in die seine sonst so typische Faulheit plötzlich umschlägt. Entweder er tut gar nichts - oder er übernimmt sich mal wieder"². In einigen Berufen zeigt er (teilweise) meisterliche Fähigkeiten. Seine Berufseignung wird zweimal elektronisch ermittelt: in "Der Schlangenbeschwörer" (FC 318) und "Riskante Geschäfte" (WDC 275). Die Ergebnisse sind unterschiedlich: einmal eine Eignung als Schlangenbeschwörer und einmal als Straßenkehrer.

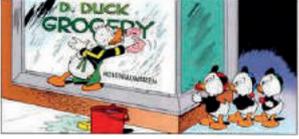
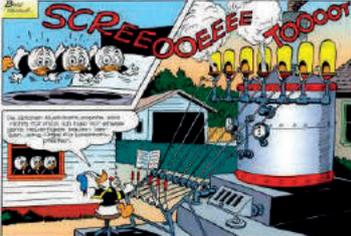
In den langen Geschichten ist er meist mit Onkel Dagobert auf Reisen und "lebt von den milden Gaben Dagoberts" (Löffler¹).

Die folgende Übersicht zeigt systematisch und alphabetisch geordnet seine berufliche Laufbahn mit Kommentierung, inwieweit er im entsprechenden Beruf erfolgreich ist. Die Abgrenzung zwischen beruflicher und privater Tätigkeit wurde nach bestem Wissen und Gewissen vorgenommen.

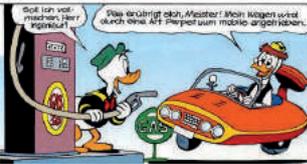
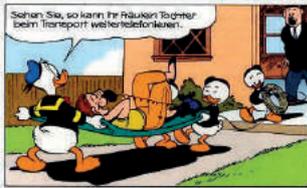
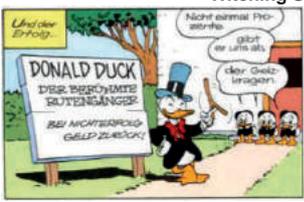
Nr.	Beruf	Quelle Original	Deutscher Titel	Original-Titel	Jahr, Seiten, dt. Quellen	Donalds berufliche Eignung und sein beruflicher Erfolg
Donald als Selbständiger (45 Fundstellen)						
1	Abbruchunternehmer	WDC 264	Der große Zerstörer	Master Wrecker	Jahr: 1962, Seiten: 10, CBC 24, BL-WDC 45	Donald kann Häuser abreißen wie kein anderer, scheitert aber aufgrund einer Mischung aus Pech und Fahrlässigkeit . Am Ende flüchtet Donald zum Südpol (Fluchtpunkt). Den Gag, dass eine Fliege eine wichtige Information verfälscht (hier die Hausnummer), gab es bereits im Bericht "Der Schlangenbeschwörer".
2	Artist	WDC 49	Auf dem hohen Seil	High Wire Daredevils	Jahr: 1944, Seiten: 10, CBC 4, BL-WDC 04	Donald wittert mal wieder die Chance, Geld zu verdienen und lernt Seiltanzen , weil es ihm die Neffen vorgemacht haben. Gegen Eintrittsgeld balanciert Donald am Niagarafall. Er hat aber wieder Pech . Wind, Blitz, Heuschrecken und Vögel verhindern sein Vorhaben und die Neffen müssen ihn retten. Er muss das Eintrittsgeld zurückzahlen und die Ducks haben einen endlosen Fußmarsch nach Entenhausen vor sich. Ein absoluter Misserfolg .
3	Bergungsunternehmer	WDC 104	Wie gewonnen, so zerronnen	The Sunken Yacht	Jahr: 1949, Seiten: 10, CBC 6, BL-WDC 15	Donald ist erfolgreich mit einer revolutionären Bergungstechnik (Bergung mit Hilfe von Pingpongballen), aber aufgrund der hohen Kosten entsteht kein Gewinn. Der Erfolg nützt ihm nichts .
4	Bootsvermieter	WDC 45	Munteres Bordleben	Rival Boatmen	Jahr: 1944, Seiten: 10, CBC 2, BL-WDC 03	Donald scheitert beim Transport des Kunden per Motorboot aufgrund einer Mischung aus Pech und Tollpatschigkeit . Zitat von ihm über die Neffen: "Die haben immer Glück! Ich nie!"
5	Delfinfänger	WDC 218	Der große Fang	Noble Porpoises	Jahr: 1958, Seiten: 10, CBC 18, BL-WDC 36	Zunächst geht wieder vieles schief , aber am Ende hat Donald ausnahmsweise Glück und ist erfolgreich . Ohne die Hilfe der Neffen hätte er es allerdings nicht geschafft - sie sind am Ende fix und fertig von der ganzen Arbeit, die sie hatten.
6	Detektiv	WDC 252	Der Meisterdetektiv	Mr. Private Eye	Jahr: 1961, Seiten: 10, CBC 23, BL-WDC 43	Donald hat enorme detektivische Fähigkeiten in der Theorie (Lösung im Kriminalroman bzw. im Fernsehen). Interessanterweise ist Detektiv derjenige Beruf, für den Donald im Bericht "Der Schlangenbeschwörer" irrtümlicherweise als begabt angesehen wird. Im vorliegenden Bericht macht er nichts falsch, wird aber vom Opal durch die Sonnenstrahlen außer Gefecht gesetzt. Er hat Pech .

7	Detektiv	FC 318/1	Der Schlangen- beschwörer	No Such Varmint	Jahr: 1951, Seiten: 28, CBC 8, BL-DO 17	TTT machen ein Detektivbüro auf und nehmen für Donald einen Auftrag an, weil Donald aufgrund eines Irrtums (Fliege erzeugt ein Komma in einer Zahl) als detektivisch begabt angesehen wird. Ihn interessiert aber nur das Schlangenbeschwören und leistet keine detektivische Arbeit. Donald hat keine Lust zur Detektivarbeit.
8	Eistaxifahrer	WDC 186	Der Sofaexpress	The Ice Taxis	Jahr: 1956, Seiten: 10, CBC 14, BL-WDC 30	Donald hat wieder eine Erwerbsidee und rüstet sein Motorboot zum Eistaxi um. Die Neffen machen ihm mit ihrem Sofaexpress Konkurrenz. Als er ihnen den Bürgermeister als Fahrgast abjagt, ist er unachtsam und fährt trotz Warnschilder ins brüchige Eis. Der Bürgermeister wird durchnässt und mit dessen Kaviar bekleckert. Am Ende fährt Donald auch noch in die aufgetürmten Lachse der Lachs Fischer, weil er nicht nach vorne schaut. Ein absoluter Misserfolg .
9	Erfinder	CPG Y-1	Donald Ducks kosmische Bombe	Donald Duck's Atom Bomb	Jahr: 1947, Seiten: 7,5, CBC 4, BL-DO 06	Donald betätigt sich als Erfinder und glaubt, eine kosmische Bombe (im Original: Atombombe) erfunden zu haben. Die Bombe verursacht aber nach deren versehentlichem Zünden Haarausfall bei den Einwohnern von Entenhausen. Kein Erfolg für Donald als Erfinder. Er verkauft am Ende "kosmisches Haarwuchsmittel nach Prof. Duck". Ob es hilft, ist zweifelhaft.
10	Erfinder	FC 1184/5	Not macht erfinderisch	Brain-Strain	Jahr: 1961, Seiten: 7, CBC 22, BL-DÜ 05	Donald hat ein selbstgebasteltes Segelboot nur mit Reiszwecken zusammengebaut und bringt sich und Daniel Düsentrieb in Schwierigkeiten. Am Ende baut Daniel eine Denkkappe für Donald, weil Donald schon wieder ein Boot bastelt. Daniel: "Dabei hat der Mann nicht das geringste technische Verständnis ." Donald bietet nun seine Dienste als Erfinder an. Es ist offen , ob er Erfolg hat, aber wenn ja, dann nur dank der Denkkappe.
11	Fährmann	WDC 260	Fährmann ahoi!	Merry Ferry	Jahr: 1962, Seiten: 10, CBC 23, BL-WDC 45	Donald bringt es fertig auf der kleinen Strecke im Nebel die Orientierung zu verlieren . Normalerweise würde er sich mit dem Echo seiner Schiffströte behelfen, doch ein Motorboot schleudert ein Stück Treibholz auf die Tröte. Wieder eine Mischung aus Pech und Tollpatschigkeit .
12	Flaumfeder- fabrikant	WDC 187	Die Prüfung I	Searching for a Successor	Jahr: 1956, Seiten: 10, CBC 14, BL-WDC 30	Dagobert will die Geschäftstüchtigkeit von Donald und Gustav auf die Probe stellen. Er überschreibt Donald eine Fabrik für Flaumfederunterbetten, Gustav soll ein Häusertransportunternehmen leiten. Gustav hat unwahrscheinliches Glück (ein Wirbelsturm erledigt Gustavs Haustransport) und Donald Pech (durch den Wirbelsturm werden die Flaumfedern in der ganzen Stadt verteilt).
13	Fotograf	WDC 46	Auf Motivsuche	Camera Crazy	Jahr: 1944, Seiten: 10, CBC 2, BL-WDC 03	Donald möchte Pressefotos verkaufen (an den Entenhausener Kurier). Er versagt auf ganzer Linie . Zuerst kommt beim Fotografieren immer etwas dazwischen und am Ende gelingt ihm zwar vermeintlich eine tolle Bilderserie mit einem Bären, aber es ist kein Film in der Kamera. Ein Desaster .
14	Friseur (Haarkünstler)	WDC 272	Donald, der Haarkünstler	Spare That Hair	Jahr: 1963, Seiten: 10, CBC 24, BL-WDC 47	Donald verpasst seinen Kunden sehr eigenwillige Haarschnitte, aber sie sind zufrieden. Als ein aus dem Zirkus entlaufener Gorilla in seinen Laden kommt, merkt er in seiner trotteligen Art nicht, dass es ein Gorilla ist (!) - er hält ihn für einen Schausteller. Der Haarschnitt ist unpassend und der Gorilla ist erschrocken. Donald zwingt den Zirkusdirektor, den Haarschnitt zu bezahlen plus eine Freikarte für den Zirkus zu erhalten. Donald ist also relativ erfolgreich .

15	Friseur (Haar- und Schönheitskünstler)	WDC 308	Donald hat Geheimnisse The Beauty Business	Jahr: 1966, Seiten: 10, CBC 27, BL-WDC 51	Dicky, Dacky und Ducky bringen Donalds Friseur-Hilfsmittel durcheinander, ohne dass er es bemerkt (er sieht immer nur das grauenhafte Endergebnis). Glücklicherweise ist Daisy bewusstlos geworden. Bevor sie aufwacht, wird sie von den Nichten zu ihrer vollsten Zufriedenheit verschönert und Donald erntet den Ruhm. Voller Erfolg für Donald. Er kann allerdings nichts dafür.
16	Froschzüchter	WDC 236	Die Froschfarm Froggy Farmer	Jahr: 1960, Seiten: 10, CBC 20, BL-WDC 40	Donald träumt von riesigen Gewinnen als Froschzüchter (Verkauf von Froschschenkeln). Die Kinder spielen ihm aber einen Streich mit Gummifroschen und am Ende hat er die Nase voll von Fröschen. Donald ist erfolglos .
17	Gastwirt	FC 9/1	Piratengold Finds Pirate Gold / aka: Pirate Gold	Jahr: 1942, Seiten: 64, CBC 1, BL-DO 01	Mit der beruflichen Tätigkeit in diesem Bericht ist kein Erfolg oder Misserfolg verbunden. Die Tätigkeit hat keine besondere Bedeutung für den Bericht.
18	Glasermeister	DD 68/1	Glück und Glas The Master Glasser	Jahr: 1959, Seiten: 5, CBC 19, BL-DO 24	Donald ist als Glaser hochqualifiziert. Am Ende scheitert er beim Einsetzen eines neuen Uhrglases am Fernsehturm, weil er die Ultraschallwellen, mit denen er das defekte Uhrglas des Fernsehturms entfernen will, zu stark eingestellt hat (Übermut, Tollpatschigkeit). Er kann sich nirgends mehr blicken lassen (die Schallwellen wurden per TV an alle Haushalte übertragen). Es ist ein Desaster .
19	Glockendoktor	WDC 297	Der Glockendoktor Monkey Business II	Jahr: 1965, Seiten: 10, CBC 27, BL-WDC 51	Donald ist als Glockendoktor hochqualifiziert (Stimmen des Registrierkassen-Klingelns, Stimmen von schellenschlagenden Spielzeugaffen). Er hilft mit seiner Fähigkeit Dagobert, verdient aber kein Geld damit. Er ist erfolglos .
20	Hühnerfarmer	WDC 146	Rührei Omelet	Jahr: 1952, Seiten: 10, CBC 10, BL-WDC 22	Donald hat als Hühnerfarmer keine Ahnung . Er mischt eine vermeintliche Vitaminnahrung für seine Hühner, die aber daraufhin alle Federn verlieren. Er treibt die Hühner zum Bahnhof, statt sie in Körben zu verpacken. Schließlich stapelt er mit den Neffen die Eier, weil er warten will, bis der Eierpreis steigt. Die mehr als 1 Million Eier bringen den Eierbehälter zum Platzen und die Stadt wird mit Rührei überschwemmt. Es ist ein Desaster .
21	Kapitän	WDC 53	Seemannslos The Tramp Steamer	Jahr: 1945, Seiten: 10, CBC 2, BL-WDC 05	Donald ist in der letzten Woche dreimal entlassen worden. Er lässt sich einen Frachtkahn aufschwätzen, hat aber keine Erfahrung als Kapitän. Nach mehreren Missgeschicken kommt er auf die hirnrissige Idee, einen Wal fangen zu wollen. Nach dem Misserfolg erwägt er, mit einem Bauchladen Sachen zu verkaufen.
22	Kaufmann (Exportkaufmann)	WDC 275	Riskante Geschäfte Zero Hero	Jahr: 1963, Seiten: 10, CBC 25, BL-WDC 48	Ein Elektronenhirn misst anhand der Hirnströme von Donald, dass er für den Beruf des Straßenkehrers am besten geeignet ist (Analogie zum Bericht "Der Schlangenbeschwörer" - dort ist er aber für das Schlangenbeschwören prädestiniert). Donald fährt aber lieber als Exportkaufmann per Schiff in die Arktis. Er hätte vorher lieber den Markt erforschen sollen. Die Fahrt ist ein Misserfolg . Durch einen glücklichen Zufall macht er wenigstens keine Verluste.

23	Kolonialwaren- händler	FC 408/1	Blitzblank Full-Service Windows		Jahr: 1952, Seiten: 1, CBC 10, BL-DO 25	Donald hat ein Kolonialwarengeschäft (= Laden für Lebensmittel aus Übersee). Er hat Probleme, seine Scheibe zu putzen. Deshalb fährt er die Scheibe zu einer Tankstelle, wo sie kostenlos geputzt wird. Gute Idee.
24	Kurierdienst- Betreiber	DD 138/1	Ein Tag wie ein Donnerhall A Day in a Duck's Life		Jahr: 1971, Seiten: 14, CBC 29, BL-DO 26	Donald reißt den Kurierdienst der Neffen an sich. Die Aufträge mit seinem auf Geschwindigkeit getrimmten Rennwagen gehen schief und bringen keinen Gewinn (Einnahmen gehen für Autoreparaturen drauf). [Nur Script und Bleistiftskizzen von Barks, Zeichner: Daan Jippes (Barks Library und CBC), Übersetzung Peter Daibenzeier.]
25	Makler (Immobilien- händler)	WDC 154	Die Ritter von Quackenstein Much Ado about Quackly Hall / aka: Old Quackly Manor		Jahr: 1953, Seiten: 10, CBC 11, BL-WDC 23	Donald will eine Villa verkaufen, aber die Kinder boykottieren heimlich den Verkauf, indem sie diverse Schäden an der Villa produzieren und sogar per Windmaschine schlechtes Wetter simulieren. Der Käufer kauft die Villa aber trotzdem. Donald ist erfolgreich.
26	Musiker	WDC 165	Der Weg zum Ruhm The Price of Fame		Jahr: 1954, Seiten: 10, CBC 12, BL-WDC 26	Donalds Versuche als Basstubaspieler, Schlagzeuger und Ein-Mann-Orchester sind erfolglos. Er bekommt kein Engagement.
27	Orgelspieler für Lokomotivpfeifen	WDC 165	Der Weg zum Ruhm The Price of Fame		Jahr: 1954, Seiten: 10, CBC 12, BL-WDC 26	Dank seiner Beharrlichkeit und Energie , unbedingt berühmt werden zu wollen, schafft er den Durchbruch als Orgelspieler für Lokomotivpfeifen. Es ist nicht seinem Talent zu verdanken , sondern der ungewöhnlichen Apparatur.
28	Perlentaucher	WDC 97	Das Perlenwunder Pearls of Wisdom		Jahr: 1948, Seiten: 10, CBC 6, BL-WDC 14	Donald hat vom Austernfischen keine Ahnung. In seiner Tollpatschigkeit gerät er in eine riesige Muschel.
29	Rauchschreiber	WDC 194	Der Himmelsschreiber Smoke Writer in the Sky		Jahr: 1956, Seiten: 10, CBC 15, BL-WDC 31	Donald ist als Himmelsschreiber hochqualifiziert. Als er einen Auftrag für Dagobert ausführt, handelt er mit einer Mischung aus Pech und Übermut. Er und Dagobert begeben sich ins Exil (Fluchtpunkt). Ein Desaster.
30	Regenmacher	WDC 156	Der Regenmacher The Master Rainmaker		Jahr: 1953, Seiten: 10, CBC 11, BL-WDC 24	Donald ist als Regenmacher hochqualifiziert. Aus Eifersucht auf Gustav, der mit Daisy einen Ausflug macht, erzeugt er im Zorn einen Schneesturm, der außer Kontrolle gerät. Er muss sich ins Exil nach Timbuktu begeben (Fluchtpunkt). Ein Desaster.

31	Reithallenbesitzer	FC 422/1	Bauernschlau Stable Prices		Jahr: 1952, Seiten: 1, CBC 10, BL-DO 25	Donald hat eine Reithalle (bzw. einen Reitstall mit Pferdeverleih). Dummerweise hat er eine ungünstige Preisstaffelung. Mit jedem Pferd gibt es 10% zusätzlichen Rabatt <u>aufs Ganze</u> . Dagobert mietet 11 Pferde und bekommt 100% Rabatt. Da hat sich Donald dumm angestellt . Der Begriff Tattersall auf dem Schild kommt von dem Engländer Richard Tattersall - siehe Ernst Horst: "Nur keine Sentimentalitäten", S. 251.
32	Reparaturunternehmer	WDC 161	Selbst ist der Mann Fix-Up Mix-Up / aka: Fix-it Shop		Jahr: 1954, Seiten: 10, CBC 12, BL-WDC 25	Donald eröffnet eine Reparaturwerkstatt, hat aber keine Ahnung. Nachdem er diverse Gegenstände zerstört hat, schließt er die Reparaturwerkstatt. Ein Desaster .
33	Reporter	US 46/1	Wunder der Tiefsee Lost Beneath the Seal		Jahr: 1963, Seiten: 22, CBC 25, BL-OD 26	Donald will die Erlebnisse mit Marsmenschen (verschrotten Schiffe auf dem Meeresgrund) an eine Zeitung verkaufen, hat aber keinen Erfolg .
34	Sänger	WDC 165	Der Weg zum Ruhm The Price of Fame		Jahr: 1954, Seiten: 10, CBC 12, BL-WDC 26	Donald ist als Sänger erfolglos .
35	Schaussteller	WDC 279	Die Kunst des Werfens Once Upon a Carnival		Jahr: 1963, Seiten: 10, CBC 25, BL-WDC 48	Donald will als Wurfspielenbetreiber auf der Kirmes die Kunden übers Ohr hauen und arbeitet mit üblen Tricks, damit er keinen Gewinn herausgeben muss. Und wenn doch, dann ist die versprochene Lampe nur aus Pappe. Sein Schwindelunternehmen wird enttarnt und er hat ein schlechtes Gewissen. Er ist erfolglos .
36	Schlagerkomponist	WDC 137	Der Schnee-Einsiedel The Screaming Cowboy		Jahr: 1952, Seiten: 10, CBC 9, BL-WDC 20	Donald kann erfolgreich seine Komposition "Der Rührselige Cowboy" verkaufen. Wohl nur ein kurzfristiger Erfolg - über einen weiteren Erfolg einer anderen Komposition wird nicht berichtet .
37	Schmied	WDC 239	Der wackere Dorfschmied The Village Blacksmith		Jahr: 1960, Seiten: 10, CBC 21, BL-WDC 40	Donald ist als Dorfschmied ungeschickt / tollpatschig und hat keine Ahnung . Nichts funktioniert nach der Reparatur mehr wie es soll. Auch der Auftrag, eine Kanone umzuschmieden, geht schief. Am Ende der Geschichte arbeitet Donald immer noch als Schmied, aber er wird sicher keine Aufträge mehr bekommen. Ein Desaster .
38	Schriftsteller	WDC 234	Der Pony-Express Riding the Pony Express		Jahr: 1960, Seiten: 10, CBC 20, BL-WDC 39	Nach seinem Scheitern als Kurier der Regierung (siehe Donald in einer beruflichen Tätigkeit, aber ohne Anstellung: Kurier (Bote)) will Donald einen Roman schreiben. Titel: "Mein Leben als Kurier der Regierung auf der Pony-Express-Route". Ob es ein Erfolg wird, bleibt offen .

39	Seetangsammler	FC 159/1	Der Geist der Grotte The Ghost of the		Jahr: 1947, Seiten: 26, CBC 4, BL-DO 07	Donald und die Neffen sammeln Seetang, aber sie verdienen nur wenig. Donald ist erfolglos .
40	Tankwart	FC 1184/6	Der Oldtimer The Old Timer		Jahr: 1961, Seiten: 1, CBC 22, BL-DÜ 05	Donald ist Tankwart und Daniel Düsentrieb kommt mit einem von ihm erfundenen Auto. Das Auto benötigt kein Benzin (es ist ein Perpetuum mobile) und auch sonst nichts. Daniel will nur einen Schluck Wasser. Es lässt sich keine Aussage über Donald Eignung machen.
41	Tiefseetaucher	WDC 292	Die schwarze Suppe Instant Hercules		Jahr: 1965, Seiten: 10, CBC 26, BL-WDC 50	Donald ist als Spezial-Tiefseetaucher wieder mal ein Meister seines Fachs . Bei einem Spezialauftrag erlangt er übermenschliche Kraft mit Hilfe der sogenannten schwarzen Suppe der Spartaner und besiegt im Übermut eine Seeschlange. Durch den Kampf werden alle Restbestände der schwarzen Suppe vernichtet - Donald hat es mal wieder übertrieben . Er ist nach dem Nachlassen der übermenschlichen Kraft nicht mehr derjenige, der er vorher war und muss Aufträge ablehnen. Zum Schluss ein Misserfolg .
42	Tierpfleger	WDC 200	Ferienarbeit Donald's Pet Service		Jahr: 1957, Seiten: 10, CBC 16, BL-WDC 33	Donald delegiert die meisten Aufgaben an seine Neffen. Was er anpackt, geht schief aufgrund seiner Tollpatschigkeit und die Neffen müssen ihm zu Hilfe kommen. Donald ist als Tierpfleger erfolglos .
43	Transport- unternehmer (siehe auch Spediteur)	WDC 222	Ein Meister seines Fachs The Master Mover		Jahr: 1959, Seiten: 10, CBC 18, BL-WDC 37	Donald ist hochqualifiziert als Transportunternehmer ("Zum ersten Mal hat Onkel Donald ein Geschäft, in dem er wirklich Meister ist"). Er erledigt auch den Umzug von Zootieren, ist aber mit den Nerven fertig und muss ins Sanatorium. Sein Geschäft hat er aufgegeben. Der Erfolg war nicht von Dauer .
44	Walfänger	WDC 193	Der Walfisch A Whale of a Story		Jahr: 1956, Seiten: 10, CBC 15, BL-WDC 31	Donald wittert eine Geldquelle: Er will einen Walfisch fangen, eine Bucht mieten und dann den Walfisch gegen Eintrittsgeld zeigen. Es gelingt den Dicks tatsächlich, den Wal in die Bucht zu locken. Dann kommen immer mehr Probleme: Ebbe, ein Tierschützer, das Futterproblem und dann ist auch der Zugang zum Meer blockiert. Die Neffen gehen zur Schule und lassen Donald allein. Ende offen, aber Donald hatte eine totale Schnapsidee . Ein großer Misserfolg .
45	Wünschelruten- gänger	WDC 109	Die Wünschelrute I Dowsing Ducks / aka: Witching Stick		Jahr: 1949, Seiten: 10, CBC 6, BL-WDC 16	Nachdem die Neffen Donald von der Wirksamkeit der Wünschelrute überzeugt haben, bietet er sich zum Ende des Berichts gegen Bezahlung als Wünschelrutengänger an. Es ist nicht ersichtlich, ob er Erfolg hat .
Donald als Angestellter, aber nicht bei Dagobert (66 Fundstellen)						
46	Abfallsammler	FC 318/1	Der Schlangen- beschwörer No Such Varmint		Jahr: 1951, Seiten: 28, CBC 8, BL-DO 17	Donald sammelt zum Ende des Berichts gut gelaunt Abfall im Park (es wird nur ein einziges Bild gezeigt). Scheinbar macht ihm der Beruf Spaß .

47	Abgesandter des Landwirtschaftsministeriums	DD 54/1	Das verbotene Tal Forbidden Valley		Jahr: 1957, Seiten: 26, CBC 16, BL-DO 22	Donald erledigt mit Hilfe der Neffen seinen Auftrag als Abgesandter des Ministeriums, Brisanzbremsen zu beschaffen, aber der Bösewicht in der Geschichte verhindert, dass Donald die Bremsen abliefern kann. Die Bremsen fliegen weg. Es wird zwar versucht, sie wieder einzufangen, aber es bleibt offen, ob es erfolgreich ist .
48	Angestellter beim Wasserwerk	WDC 201	Verhängnisvolle Verwechslung The Dye Is Cast		Jahr: 1957, Seiten: 10, CBC 16, BL-WDC 33	Donald färbt versehentlich das Trinkwasser, weil er die falsche Postsendung erhält (Pech und Fahrlässigkeit - er hätte die Sendung bzw. den Absender kontrollieren müssen). Donald muss sich wieder mal ins Exil nach Timbuktu begeben (Fluchtpunkt).
49	Artist	WDC 180	Berufssorgen Trouble Indemnity		Jahr: 1955, Seiten: 10, CBC 13, BL-WDC 29	Donald treibt in einem Waschzuber die Teufelsfälle (Wasserfälle) hinunter, weil er Dagobert vor einem Unfall bewahren will. Er bekommt einen Zwei-Monats-Vertrag bei einer Artistenagentur. Es ist unklar , ob er erfolgreich ist bzw. ob und wie lange er als Artist tätig ist.
50	Astronaut (Raketepilot)	WDC 93	Wettrennen zum Mond Rocket Race to the Moon		Jahr: 1948, Seiten: 10, CBC 5, BL-WDC 13	Als Donald bei einem Flug zum Mond auf dem Rückflug den Vorsprung von seinem Konkurrenten aufgeholt hat, animiert er ihn, Vollgas zu geben (Übermut). Dadurch verfliegen aber beide Raketen. Donald wird durch seinen Übermut um den Erfolg gebracht.
51	Astronaut (Raketepilot)	WDC 212	Kampf der Raketen Around the World in Eighty Minutes		Jahr: 1958, Seiten: 10, CBC 17, BL-WDC 35	Donald und die Neffen verlieren das Raketenrennen gegen Gustav, weil Gustav vermeintlich abgestürzt ist und sie ihn retten wollen. Er ist aber absichtlich gelandet, weil er eine goldene Statue (Puppe) gesehen, welche viel mehr wert ist, als der Preis für das Rennen. Donald geht leer aus, weil die Vorgabezeit von 80 Minuten überschritten ist. Unverdienter Misserfolg für Donald.
52	Bademeister	WDC 33	Helden und Haie Lifeguard Daze		Jahr: 1943, Seiten: 10, CBC 1, BL-WDC 01	Donald erlegt zuerst einen Hai mit Hilfe eines Surfbretts. Als er dann ein Mädchen beeindrucken will, zeigt sich wieder seine Tollpatschigkeit . Zum Schluss imponiert er mit Hilfe eines toten Hais. Der Erfolg hat aber nichts mit dem Beruf des Bademeisters zu tun .
53	Bademeister	WDC 276	Die Posten-Prüfung Beach Boy		Jahr: 1963, Seiten: 10, CBC 25, BL-WDC 48	Donald macht keinen Fehler bei seiner Tätigkeit als Bademeister. Bei seinen Rettungseinsätzen kommt ihm Diensthund Spurobold knapp zuvor, weswegen er dafür sorgen will, dass der Hund degradiert wird. Dabei muss er selbst im Wasser gerettet werden.

54	Bäcker	WDC 210	Kein Meister fällt vom Himmel The Half-Baked Baker	Jahr: 1958, Seiten: 10, CBC 17, BL-WDC 35	Donald arbeitet als Bäcker mit einer Mischung aus Ahnungslosigkeit, Unfähigkeit, Überheblichkeit und Eigensinn. Ein Desaster. Donald muss wieder einmal davonrennen - nicht nach Timbuktu, aber weg von Entenhausen.
					
55	Bäcker	WDC 231	Aufbruch im Wachsfigurenkabinett The Wax Museum	Jahr: 1959, Seiten: 10, CBC 20, BL-WDC 39	Donald wird als Bäcker entlassen , weil er zum dritten Mal ertappt wurde, dass er im Backtrug eingeschlafen ist.
56	Briefträger (Postbote)	WDC 150	Der Eilbrief My Lucky Valentine / aka: Valentine Story	Jahr: 1953, Seiten: 10, CBC 11, BL-WDC 23	Donald wirft einen Eilbrief weg, weil er von Gustav an Daisy ist und ein Schneesturm herrscht. Donald ist als Briefträger nicht geeignet . Anmerkung: Daisy hat Geburtstag, aber weder Donald noch die Neffen gratulieren ihr - nur Gustav per Eilbrief (im Original geht es um Glückwünsche zum Valentinstag).
					
57	Briefträger (Postbote)	WDC 174	Der Hilfsbrieftauben-Postbote The Worst Class Mail	Jahr: 1955, Seiten: 10, CBC 13, BL-WDC 27	Donald macht keine entscheidenden Fehler als Hilfspostbote, aber Ratten in den Paketen sabotieren seinen Auftrag. Er hat keinen Erfolg als Hilfspostbote.
					
58	Briefträger (Postbote)	WDC 209	Der Landbriefträger The Persistent Postman	Jahr: 1958, Seiten: 10, CBC 17, BL-WDC 34	Donald bewältigt gutgelaunt die schwierigsten Aufgaben als Landbriefträger mit seinem Auto und dem Esel Burro. Für ein 10-Jahresgehalt kauft er sich einen Hubschrauber. Damit gerät er zuerst in eine Auseinandersetzung mit einem Adler und verfängt sich dann in ein aufgespanntes Netz, welches den Adler fangen sollte. Wieder hat Donald in seinem Beruf keinen dauerhaften Erfolg gehabt.
					
59	Cowboy	WDC 102	Seltsames Ferienerlebnis Pizen Spring Dude Ranch	Jahr: 1949, Seiten: 10, CBC 6, BL-WDC 15	Donald lässt sich als Cowboy von einem Pferdedieb an der Nase herumführen . Die Neffen müssen wieder das Eisen aus dem Feuer holen.
60	Entwicklungshelfer	US 39/2	Eine würzige Geschichte A Spicy Tale	Jahr: 1962, Seiten: 18, CBC 24, BL-OD 24	Donald ist wieder mal erfolglos und wird entlassen . Er hat den Muskateller-Indianern nur Unterricht im Bongotrommen und Spinatkothen gegeben, statt etwas Vernünftiges zu unterrichten.
					
61	Erdnussverkäufer	WDC 212	Kampf der Raketen Around the World in Eighty Minutes	Jahr: 1958, Seiten: 10, CBC 17, BL-WDC 35	Wie bei seiner Tätigkeit als Zeitungsverkäufer betätigt sich Donald beim Verkauf von Erdnüssen wie ein Marktschreier. Auch hier ist unklar, ob er erfolgreich ist - man sieht jedenfalls nicht, dass jemand Erdnüsse kauft. Nach seinem gescheiterten Rennen um die Welt (siehe Beruf "Astronaut (Raketepilot)") ist die Stelle als Erdnussverkäufer vergeben.

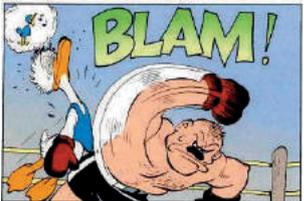
62	Expeditionsleiter	FC 223/2	Im Land der viereckigen Eier Lost in the Andes		Jahr: 1949, Seiten: 32, CBC 6, BL-DO 10	Donald wird temporär Expeditionsleiter, weil alle anderen in Frage kommenden Personen sich den Bauch verdorben haben (Genuss von alten viereckigen Eiern). Er ist relativ erfolglos : Zwar bringen die Neffen und er 2 viereckige Hühner mit, aber es stellt sich in Entenhausen heraus, dass beide männlichen Geschlechts sind. Somit ist eine Reproduktion der viereckigen Eier ausgeschlossen. Peinlich für die Ducks.
63	Feuerwehrmann	WDC 86	Donald bei der Feuerwehr Fireman Donald		Jahr: 1947, Seiten: 10, CBC 4, BL-WDC 11	Donald passieren mehrere Missgeschicke, nach denen er jeweils degradiert wird. Selbst als Rasenlöcher ist er nicht zu gebrauchen. Er ist erfolglos .
64	Feuerwehrmann	WDC 225	Der brave Feuerwehrmann Donald Duck: Volunteer Fireman / aka: Fireman Duck		Jahr: 1959, Seiten: 10, CBC 18, BL-WDC 38	Diesmal macht Donald nichts falsch , aber er hat Pech , dass ausgerechnet dann, als es bei Daisy brennt, ihm aufgrund einen Brandesatzes schlecht geworden und er außer Gefecht ist.
65	Fischzucht-fachmann	WDC 192	Donald, der Herr über alle Geschöpfe The Master		Jahr: 1956, Seiten: 10, CBC 15, BL-WDC 31	Donald hat keine Ahnung und versagt auf ganzer Linie . Am Ende wird er entlassen , weil er auf der Flucht vor einem Eisvogel einen Eimer Teer umstößt und sein Chef geteert wird.
66	Flugkapitän (Pilot)	DD 117/1	Irrungen und Wirrungen mit einem Werwolf Pawns of the Loup Garou		Jahr: 1968, Seiten: 21, CBC 28, BL-DO 26	Donald ist Flugkapitän (vorerst nur für Frachtflugzeuge) bei der Anten-Airline. [Anmerkung: Ein Flugkapitän ist nicht nur verantwortlich für die Steuerung, sondern unter anderem auch für die Sicherheit der Fracht/Insassen. Deshalb wurde der Beruf nicht unter "Pilot" geführt.] Donald macht wieder einen groben Fehler : Er lässt den Zündschlüssel des Flugzeugs nach der Ankunft stecken und ein verängstigter Mann, der auf der Flucht ist, fliegt mit der Maschine weg. [Nur Script und Bleistiftskizzen von Barks, Zeichner: Daan Jippes (Barks Library und CBC)]
67	Forstarbeiter / Förster	WDC 266	Die Eignungsprüfung Stalwart Ranger		Jahr: 1962, Seiten: 10, CBC 24, BL-WDC 46	Donald schafft es bei der Eignungsprüfung auch mit Hilfe der Kinder nicht, die Bergschafe zu zählen, weil er die Schafe entweder vertreibt oder beim Zählen einschläft. Als er ungewollt die Schafe zum Forstamt treibt, schlafen die Forstbeamten beim Zählen ebenfalls ein. Er besteht die Prüfung und imponiert der Damenwelt mit der schicken Uniform und strammem Aussehen. Erfolg für Donald, aber geeignet ist er eigentlich nicht .
68	Fremdenlegionär	WDC 174	Der Hilfsbrieftaubenpostbote The Worst Class Mail		Jahr: 1955, Seiten: 10, CBC 13, BL-WDC 27	Die Neffen verkünden, dass Donald eine Stelle in der Fremdenlegion in Nordafrika angetreten hat. Es bleibt offen, ob er erfolgreich ist . Man hat nichts mehr davon gehört.

69	Friseur	WDC 231	Aufruhr im Wachsfiguren-Kabinett	The Wax Museum	Jahr: 1959, Seiten: 10, CBC 20, BL-WDC 39	Donald wird als Friseur entlassen , weil seine Haarschnitte so aussehen, als wären sie für einen Indianer.
70	Geigenbauer	WDC 231	Aufruhr im Wachsfiguren-Kabinett	The Wax Museum	Jahr: 1959, Seiten: 10, CBC 20, BL-WDC 39	Donald wird als Geigenbauer entlassen , weil er immer gleich beleidigt und somit zartbesaitet ist.
71	Grenzpolizist / Grenzschutzbeamter	WDC 197	Der Schmuggler	Borderline Hero	Jahr: 1957, Seiten: 10, CBC 15, BL-WDC 32	Donald hat als Grenzpolizist keine Ahnung und lässt sich von einer Schmugglerbande austricksen. Die Kinder retten seinen Job.
72	Grenzpolizist / Küstenwachmann	WDC 94	Kommt zur Küstenwache!	Donald of the Coast Patrol	Jahr: 1948, Seiten: 10, CBC 5, BL-WDC 13	Donald ist als Wachmann 4. Klasse der Küstenwache ahnungslos und lässt sich von drei Schmugglern austricksen. Am Ende wird er trotzdem befördert , weil die Neffen ihm geholfen haben, indem sie die Spione mit Wasserpistolen eingeschüchtert und gefesselt haben.
73	Hilfskraft beim Zirkus / Zirkusclown	FC 300/1	Die Jagd nach der Brosche	Big-Top Bedlam	Jahr: 1950, Seiten: 28, CBC 8, BL-DO 16	Donald findet zufällig die verlorene Brosche von Daisys Großtante Griseldis bei Zippo, dem Verwandlungskünstler im Zirkus . Um die Brosche wiederzubekommen, nimmt eine Arbeit als Hilfskraft an. Donald soll Elefantenfutter kochen. Zippo will ihn als Clown für seine Zirkusnummer einsetzen. Zippo macht Donald in der Vorstellung lächerlich und bringt ihn in gefährliche Situationen. Donald kündigt fristlos .
74	Hilfsmatrose	FC 263/3	Die Jagd auf das Einhorn	Trail of the Unicorn	Jahr: 1948, Seiten: 32, CBC 5, BL-DO 09	Nachdem Gustav den Ducks das Einhorn abgenommen hat, fliegt er mit Dagoberts Flugzeug, mit dem Donald nach Indien geflogen ist, heimwärts. Die mittellosen Ducks müssen als Hilfsmatrosen auf einem Viehfrachter die Kosten für die Rückreise abarbeiten.
75	Hilfs-Hilfs-Polizist	DD 126/1	Der Hilfs-Hilfs-Polizist	Officer for a Day	Jahr: 1969, Seiten: 14, CBC 29, BL-DO 26	Donald muss sich mit einer Motorradrockerbande und den Panzerknackern herumschlagen und ist tollpatschig und völlig überfordert . Am Ende wird er mit Weltraumgrippe infiziert. [Nur Script und Bleistiftskizzen von Barks, Zeichner: Daan Jippes (Barks Library und CBC)]

76	Hilfs-Sheriff (Hilfspolizist)	FC 199/2	Der Sheriff von Bullet Valley Sheriff of Bullet Valley Valley 	Jahr: 1948, Seiten: 32, CBC 5, BL-DO 09	Donald hat keine Ahnung (er hat sein Wissen nur aus Kinofilmen) und ist begriffsstutzig (er selbst meint, er sei doch nicht blöd). Die Neffen überführen den wahren Schuldigen, der aber entkommen kann. Donald überwältigt ihn mit viel Glück (Schüsse auf seinen Sheriffstern). Er wird vom Hilfssheriff zum Sheriff befördert. Geeignet ist er für den Job aber nicht .
77	Hundefänger	WDC 253	Hundefängers Freud und Leid Hound Hounder 	Jahr: 1961, Seiten: 10, CBC 23, BL-WDC 43	Donald arbeitet erfolgreich als Hundefänger. Bei Spurobold versagen seine Methoden, am Ende fängt er Spurobold aber doch. Donald ist als Hundefänger erfolgreich . Spurobold befreit zwar andere Hunde, aber dies hat nichts mit Donald zu tun.
78	Hundefänger	DD 45/1	Der Hundefänger Dogcatcher Duck 	Jahr: 1956, Seiten: 8, CBC 14, BL-DO 21	Donald fängt aus Dummheit Hunde aus einer Hundeshow, aus einem Feuerwehreinatz sowie aus einem Hunderennen. Er muss sich ins Exil nach Timbuktu begeben (Fluchtpunkt). Ein Desaster .
79	Hundesitter	WDC 238	Der Hundesitter The Dog-Sitter 	Jahr: 1960, Seiten: 10, CBC 21, BL-WDC 40	Donald vertritt die Kinder. Er liest die Anweisungen für sein Hundesitting viel zu spät. Als er den Hund waschen will, erwischt er schusselig die falsche Flasche. Zum Schluss gibt es keinen Lohn , denn die Wohnung ist verwüstet und der Hund verdreht.
80	Kinopförner	FC 263/4	Kinogefahr Matinee Madness 	Jahr: 1950, Seiten: 1, CBC 7, BL-DO 25	Donald als Kinopförner schützt die Passanten, damit sie nicht von den Kindern, die nach der Vorstellung herausrennen, überannt werden. Donald erledigt seine Aufgabe ordnungsgemäß .
81	Lagerarbeiter	WDC 263	Donald, der Pfiffikus / The Candy Kid aka: Der Intelligenztest 	Jahr: 1962, Seiten: 10, CBC 24, BL-WDC 45	Donald soll für Dr. Dulle Feuerwerkskörper aus dem Lager holen. Er zündet im Lager ein Streichholz an und die Feuerwerkskörper entzünden sich. Ein Desaster mit Exil nach Timbuktu (Fluchtpunkt).
82	Lastwagenfahrer (für Blecheimer)	WDC 133	Die Schulschwänzer II The Truant Nephews / aka: Truant Officers 	Jahr: 1951, Seiten: 10, CBC 9, BL-WDC 19	Donald macht als Ausfahrer für Bottichs Blecheimerfabrik nichts falsch . Er taucht in seiner beruflichen Tätigkeit als Fahrer mehrmals an Stellen auf, an denen sich die schulschwänzenden Neffen aufhalten. Das ist aber Zufall.
83	Laufbursche in einer Margarinefabrik	WDC 165	Der Weg zum Ruhm The Price of Fame 	Jahr: 1954, Seiten: 10, CBC 12, BL-WDC 26	Donald kündigt seine Stelle als Laufbursche in der Margarinefabrik, um Zeit zum Üben zu haben, denn er will als Sänger oder Musiker berühmt werden. Das gelingt ihm sogar (als Orgelspieler für Lokomotivpfeifen). Donald ist erfolgreich mit dem Versuch, berühmt zu werden , aber die Neffen sind unglücklich (wegen des Lärms).

84	Leiter eines Eisstandes (Eisverkäufer)	WDC 263	Donald, der Pfiffikus / The Candy Kid aka: Der Intelligenztest 	Jahr: 1962, Seiten: 10, CBC 24, BL-WDC 45	Donald erfindet Neuerungen, die in die Hose gehen - er ist für die Stelle nicht geeignet . Er bekommt bei Dr. Dulle eine andere Aufgabe (siehe auch Berufe "Leiter eines Popcornstandes" und "Lagerarbeiter").
85	Leiter eines Popcornstandes (Popcornverkäufer)	WDC 263	Donald, der Pfiffikus / The Candy Kid aka: Der Intelligenztest 	Jahr: 1962, Seiten: 10, CBC 24, BL-WDC 45	Donald hat keine Ahnung bezüglich der Rezeptur und lässt sich ablenken. Durch zu viel Mais explodiert der Popcornstand. Er wird zu einer Hilfsarbeit degradiert (siehe Beruf "Lagerarbeiter").
86	Leuchtturmwärter	XMAS 1946	Ein irrer Vogel Santa's Stormy Visit 	Jahr: 1946, Seiten: 8, CBC 3, BL-WG 1	Donald ist Leuchtturmwärter. Es ist kurz vor Heiligabend und der Leuchtturm steht im Meer, weshalb Donald Probleme hat, Weihnachtsgeschenke für die Kinder zu beschaffen. Er erfüllt seine beruflichen Pflichten ohne besonderen Vorkommnisse.
87	Malermodell	WDC 104	Wie gewonnen, so zerronnen The Sunken Yacht 	Jahr: 1949, Seiten: 10, CBC 6, BL-WDC 15	Donald steht Modell, hält aber nicht still, weil Dagobert, der nicht möchte, dass Donald Geld verdient, ihm unbemerkt Juckpulver auf den Rücken schüttet. Somit ist Donald erfolglos .
88	Milchmann	UWDC 1957	Der Milchmann The Milkman 	Jahr: 1974, Seiten: 10, CBC 17, BL-WDC 51	Donald ist ein perfekter Milchmann , wird aber von einem Kunden in übelster Weise schikaniert, so dass Donald in Notwehr reagiert. Er verliert seinen Job , aber alle anderen Kunden plädieren dafür, dass er befördert wird, was auch geschieht (siehe Beruf "Personalchef").
89	Museumswärter / Museumsdiener	FC 223/2	Im Land der viereckigen Eier Lost in the Andes 	Jahr: 1949, Seiten: 32, CBC 6, BL-DO 10	Donald fällt in seiner Ungeschicklichkeit beim Abstauben ein vermeintlicher Stein (in Wirklichkeit ein viereckiges Ei) auf den Boden. Nach seiner Expedition nach Peru tritt er wahrscheinlich seinen Job nicht mehr an, weil er sich blamiert hat (die Ducks haben 2 Hähnchen mitgebracht, so dass die viereckigen Eier nicht reproduzierbar sind).
90	Museumswärter / Museumsdiener	FC 408/2	Der goldene Helm The Golden Helmet 	Jahr: 1952, Seiten: 32, CBC 10, BL-DO 20	Donald ist schon 2 Monate Museumsdiener! Er wird zwar gut bezahlt und die Dienststunden liegen günstig, aber er ist unzufrieden, weil es ihm langweilig ist ("Aber ich bin nun einmal keine Beamtennatur"). Nach seinem Abenteuer mit dem goldenen Helm tritt er seinen Dienst wieder an (er ist vom Abenteuer geheilt). Ein seltener Fall, bei dem Donald dauerhaft einen bestimmten Job hat!
91	Nachtwächter	WDC 89	Eine Schreckensnacht Watching the Watchman 	Jahr: 1948, Seiten: 10, CBC 5, BL-WDC 12	Donald ist als Nachtwächter ungeeignet , denn er schläft permanent ein. Die Neffen müssen ihn wach halten. Am Ende vertreibt er Einbrecher, weil er aufgrund eines Traumes um sich schießt. Er ist erfolgreich , aber wahrscheinlich nicht auf Dauer.

92	Nachwächter	WDC 231	Aufbruch im Wachsfiguren-Kabinett The Wax Museum		Jahr: 1959, Seiten: 10, CBC 20, BL-WDC 39	Wieder schläft Donald als Nachtwächter (wie in "Eine Schreckensnacht") - somit ungeeignet . Trotzdem wird er berühmt , weil er im Chaos am Ende mit dem Lasso Leute einfängt und dies als Waffe gegen Demonstrationen angesehen wird. Donald wird als Wachsfigur ausgestellt und verdient damit so viel Geld, dass er nicht mehr zu arbeiten braucht (schon mehrere Monate). Voller Erfolg .
93	Parkpfleger	WDC 204	Ein kleines Mißgeschick Losing Face		Jahr: 1957, Seiten: 10, CBC 16, BL-WDC 33	Die Tätigkeit als Parkpfleger geht schief , weil ein Behälter mit rotem Reinigungsmittel auf den Kopf von Senator Pumperton fällt und die Versuche, es zu bereinigen, die Sache nur verschlimmern. (Anlehnung an Mount Rushmore)
94	Personalchef	UWDC 1957	Der Milchmann The Milkman		Jahr: 1974, Seiten: 10, CBC 17, BL-WDC 51	Donald verliert seinen Job als Milchmann, weil ein Kunde ihn schikaniert, aber alle anderen Kunden plädieren dafür, dass er befördert wird. Er wird Personalchef. Es bleibt offen, ob er erfolgreich ist.
95	Pilot	WDC 166	Eine haarige Geschichte The Great Wig Mystery		Jahr: 1964, Seiten: 20, CBC 26, BL-OD 28	Donald hat eine Stelle als Pilot bei der Perückenfirma "Glatznick & Co." angenommen. Vor seinem Erstflug nach Gibbs-Ga-Nich hat er vergessen zu fragen, wo das Ziel liegt (gibt es gar nicht), sich ein Visum aushändigen zu lassen und wer der dortige Vertreter ist. Die typische Schusseligkeit . Aber Donald ist ein erfahrener Pilot und verhindert am manipulierten Flugzeug Schlimmeres - seine Bruchlandung verläuft glimpflich.
96	Rennfahrer	WDC 166	Der rasende Rennfahrer Midgets Madness		Jahr: 1954, Seiten: 10, CBC 12, BL-WDC 26	Donald ist hypernervös und extrem tollpatschig . Nicht mal gegen die Neffen mit ihren Tretmobilen kann er gewinnen, weil er in dem von ihm geworfenen Kaugummi festhängt. Ein Desaster . Bei dem jährlichen Rennen verweist Donald (Fluchtpunkt).
97	Schaumabschöpfer	WDC 210	Kein Meister fällt vom Himmel The Half-Baked Baker		Jahr: 1958, Seiten: 10, CBC 17, BL-WDC 35	Donald wird als Schaumabschöpfer entlassen . 
98	Schulden-eintreiber	WDC 74	Gnadenlos Donald Duck and the Boys / aka: Bill Collectors		Jahr: 1946, Seiten: 10, CBC 3, BL-WDC 09	Donald treibt in zwei Fällen Schulden ein und bekommt erstaunlicherweise anstandslos sein Geld, d.h. er ist erfolgreich . Weitere Fälle delegiert er an die Neffen und liest lieber Comics. Auch die Ducks selbst schulden Geld.
99	Schulpolizist	WDC 100	Die Schulschwänzer Truant Officer Donald / aka: Truant Troubles		Jahr: 1949, Seiten: 10, CBC 6, BL-WDC 14	Donald leistet erfolgreiche und gute Arbeit als Schulpolizist ("Alle Kinder sagen, er ist so schlau wie ein Luchs!").

100	Sparringspartner für Meisterboxer	WDC 104	Wie gewonnen, so zerronnen The Sunken Yacht		Jahr: 1949, Seiten: 10, CBC 6, BL-WDC 15	Donald ist Sparringspartner, wird aber k.o. geschlagen und ist 4 Tage bewusstlos. Ein Misserfolg .
101	Straßenkehrer	WDC 244	Die Weltraum-Wanzen / Missile Fizzle aka: Der geheimnisvolle Professor		Jahr: 1961, Seiten: 10, CBC 22, BL-WDC 41	Donald ist Straßenkehrer auf dem Raketen-Center unter General Grauwacke und beseitigt Raketenschrott. 10 Raketen sind beim Start explodiert. Die Gelehrten: "Jedenfalls sind zehn Fehlstarts hintereinander ein interessanter Beweis für unsere Theorie von der natürlichen Überlegenheit des Dezimalsystems". Der Saboteur - Professor Pomp - fesselt Donald und steckt ihn in einen Raumanzug als vermeintlichen Versuchs-Affen. Dank seines Jobs hat er enorme Muskelkraft entwickelt und kann sich aus der Fesselung in der Rakete befreien. Ein Erfolg für Donald.
102	Straßenkehrer	WDC 275	Riskante Geschäfte Zero Hero		Jahr: 1963, Seiten: 10, CBC 25, BL-WDC 48	Ein Elektronenhirn misst anhand der Hirnströme von Donald, dass er für den Beruf des Straßenkehrers am Besten geeignet zu sein scheint . Nach dem Fehlschlag als Exportkaufmann (siehe Beruf "Kaufmann") arbeitet er wieder als Straßenkehrer.
103	Straßenverkäufer (Kissen)	US 16/4	Die Quizsendung The "Colossalest Surprise" Quiz Show / aka: Quiz Show		Jahr: 1956, Seiten: 6, CBC 15, BL-OD 11	Dagobert will sich vor einer Quizshow drücken, denn er hat plötzlich erfahren, dass er 1 Milliarde Extrasteuern zahlen müsste, wenn er einen Taler dazuverdient. Um bettlägerig zu sein, stürzt er aus dem Fenster und landet in Donalds Kissen, die er als Straßenverkäufer verkauft. Ob Donald erfolgreich ist, wird nicht erkennbar . Möglicherweise ist Donald selbständig - es wird hier angenommen, dass er angestellt ist.
104	Straßenwärter	DD 45/4	Befehl ist Befehl Power Plowing		Jahr: 1956, Seiten: 1, CBC 14, BL-DO 25	Donald wurde vom Bürgermeister beauftragt, den Schnee von der Straße zu räumen. Donald räumt aber mit dem Schneepflug alles weg, was mit Schnee bedeckt ist - auch einen Hydranten. Donald ist für den Job ungeeignet .
105	Telegrammbote	WDC 90	Vergebliches Streben Wired / aka: Rival Messengers		Jahr: 1948, Seiten: 10, CBC 5, BL-WDC 12	Donald soll Telegramme austragen, denkt aber nur an Trinkgeld und ist somit ungeeignet . Als er bei dem Präsidenten seiner Firma auf Trinkgeld besteht, wird er fristlos entlassen .
106	Vertreter	WDC 180	Berufssorgen Trouble Indemnity		Jahr: 1955, Seiten: 10, CBC 13, BL-WDC 29	Donald ist als Vertreter für Unfallversicherungen erfolglos , bis es ihm gelingt, Dagobert eine unvorstellbar hohe Versicherung zu verkaufen. Er wird zunächst gefeiert, aber dann wird der Versicherung klar, dass sie im Falle eines Schadens insolvent wäre. Nachdem Dagobert einige riskante Dinge getan hat, die er schon immer tun wollte, kauft die Versicherung die Police zurück und Donald wird entlassen .

107	Vertreter	XMAS 1959	Ein poetisches Weihnachtsfest / Cha- Cha-Cha	The Christmas Cha- Cha	Jahr: 1959, Seiten: 16, CBC 20, BL-DO 23	Donald arbeitet erfolgreich als Vertreter für Weihnachtskarten. Anstatt die Bestellungen selbst seiner Firma zu übermitteln, überlässt es es aber den Kindern, die Bestellung per Post aufzugeben. Sie haben die rettende Idee, die Karten öffentlich auszuhängen.
108	Vertreter	FC 263/2	Die Macht der Töne	Land of the Totem Poles	Jahr: 1950, Seiten: 24, CBC 7, BL-DO 13	Donald hat keinen Erfolg . Deshalb tauscht er mit den Neffen die Waren. Auch damit hat er keinen Erfolg. Die Indianer zweckentfremden die Ware und bezahlen nicht. Zum Schluss verkauft Ihnen Donald aber 50 Dampforgeln (im Original sind es 500!) und lässt sich als besten Vertreter, den es je auf Erden gab , feiern. Das hat er aber der Hilfe der Neffen zu verdanken, denn sie brachten mit Hilfe einer Dampforgel die Totems zum Tönen. Also ein Erfolg mit Einschränkung .
109	Vertreter	US 20/1	Die Stadt der goldenen Dächer	City of Golden Roofs	Jahr: 1957, Seiten: 26, CBC 17, BL-OD 13	Donald hat großen Erfolg mit dem Verkauf seiner Tonbandgeräte in Indochina.
110	Zeitungs- austräger	DD 45/3	Nicht wachzukriegen	Remember This	Jahr: 1956, Seiten: 1, CBC 14, BL-DO 25	Die Neffen haben einen Job als Zeitungsausträger. Er bekommt sie am ersten Morgen ihres neuen Jobs aber nicht wach und trägt die Zeitungen selbst aus, während sie auf dem Gepäckträger des Fahrrads schlafen. Er erinnert sich an jene erste Morgenstunde, wo er zum ersten Mal Zeitungen ausgetragen hat. Kompliment an Donald .
111	Zeitungs- verkäufer	WDC 93	Wettrennen zum Mond	Rocket Race to the Moon	Jahr: 1948, Seiten: 10, CBC 5, BL-WDC 13	Donald verkauft Zeitungen auf der Straße (er hat einen Stammplatz). Dabei schreit er "Zeitungen", um die Leute auf sich aufmerksam zu machen. Es ist nicht ersichtlich , ob er erfolgreich ist.
Donald als Angestellter bei Dagobert (37 Fundstellen)						
112	Astronaut (Raketentpilot)	US 29/1	Die Insel im All	Island in the Sky	Jahr: 1960, Seiten: 18, CBC 20, BL-OD 18	Dagobert ist auf der Suche nach einem neuen Versteck für sein Geld. Vom modernen Entenhausen starten die Ducks zu entfernen Planetoiden mit einer gebrauchten Rakete. Donald ist zeitweise Pilot. Er erledigt dies ordnungsgemäß .
113	Astronaut (Raketentpilot)	US 53/1	Weltraum-Briefträger	Interplanetary Postman	Jahr: 1964, Seiten: 15, CBC 26, BL-OD 29	Donald muss als Gehilfe von Dagobert zur Venus reisen. Er ist als Raketen-Pilot tätig. Außerdem ist er Dagoberts Gehilfe als Weltraumbriefträger (siehe Beruf "Weltraumbriefträger-Gehilfe"). Keine besonderen Vorkommnisse .

114	Astronaut (Raketepilot)	US 24/1	Verlorenes Mondgold The Twenty-Four Carat Moon	Jahr: 1958, Seiten: 20, CBC 18, BL-OD 15	Dagobert will zum Goldmond fliegen und zwingt Donald, in seine Rakete einzusteigen. Donald wird an den Pilotensitz gefesselt. Er steuert die Rakete fachmännisch .
115	Bahnbeamter (Stationsvorsteher)	WDC 162	Der heldenmütige Stationsvorstand Turkey Trot at One Whistle	Jahr: 1954, Seiten: 10, CBC 12, BL-WDC 25	Donald bewährt sich als Stationsvorsteher zur Probe und wird von Dagobert fest angestellt (!) . Er hat eine Pensionsberechtigung nach 60 (!) Dienstjahren.
116	Cowboy	US 69/1	Der Rinderkönig The Cattle King	Jahr: 1967, Seiten: 24, CBC 28, BL-OD 36	Dagobert will Donald und den Neffen auf seiner Big-Dollar-Ranch zeigen, was ein Rancher und Cowboy wissen muss. Als die Cowboys des Nachbarn McViper Dagoberts Rinder wegtreiben wollen und Dagoberts Cowboys bestochen werden, entlässt Dagobert seine Cowboys und setzt Donald und Trick als Cowboys ein. Donald erkennt zwar, dass die Viehdiebe die Brandzeichen ändern, aber er lässt sich gefangennehmen, weil er Schatten falsch deutet. Versagt hat er diesmal nicht .
117	Detektiv	US 23/2	Der Spuk vom Gumpensund The Strange Shipwrecks	Jahr: 1958, Seiten: 21, CBC 18, BL-OD 15	Donald hat einen Fernkurs als Detektiv absolviert. Dagoberts Detektiv ist mit den Nerven fertig, denn bereits vier Schiffe Dagoberts mit Gold an Bord sind im Gumpensund gestrandet. Donald überredet Dagobert, ihn als Ersatz einzustellen. Donald stellt sich teilweise tölpelhaft an und ist schreckhaft . Zum Schluss löst er aber das Geheimnis des Spuks: ein aufblasbares Schiff aus Gummi.
118	Direktor der Altmittelverwertung	WDC 269	Der unwürdige Neffe A Matter of Factory	Jahr: 1963, Seiten: 10, CBC 24, BL-WDC 46	Nach seinem Scheitern als Moteldirektor bekommt Donald von Dagobert die Aufgabe als Direktor für Altmittelverwertung. Es ist unklar , ob er erfolgreich ist.
119	Einkaufsberater	WDC 144	Die Kunst, Geld auszugeben Spending Money	Jahr: 1952, Seiten: 10, CBC 10, BL-WDC 21	Donald hilft Dagobert, sinnlos Geld auszugeben, weil Dagoberts Geldspeicher voll ist. Im Geld verprassen ist Donald Meister seines Fachs .
120	Geldstamper	US 44/2	Die Geschichte von Onkel Dagoberts Bett The Invisible Intruder	Jahr: 1963, Seiten: 6, CBC 25, BL-OD 25	Donald tritt nur im letzten Bild als Geldstamper in Dagoberts Geldspeicher auf. Es ist nicht ersichtlich , ob er erfolgreich ist.

121	Geldwender	WDC 171	Kummer mit Kunststoff The Too-Safe Safe 	Jahr: 1954, Seiten: 10, CBC 13, BL-WDC 27	Donald wird als Geldwender bei Dagobert entlassen . Er hat eine Maus entdeckt - seine Idee, eine Katze auf sie anzusetzen misslingt, weil sie zu fett ist und die Idee, die Maus zu mästen, führt zu seinem Rausschmiss. Ein Misserfolg . Mit seiner Idee, das Geld mit Kunststoff zu überziehen, wird er wieder eingestellt, aber Dagobert kommt nicht an das Geld, um ihn zu bezahlen.
122	Generaldirektor (Nachfolger von Dagobert)	US 33/4	Die Trommel des (von) Bongo on the Congo Bugubu 	Jahr: 1961, Seiten: 10, CBC 22, BL-OD 20	Wieder ist Dagobert hinter Donald her und will ihn als Generaldirektor (Nachfolger) zum Arbeiten bringen. Nach dem folgenden Abenteuer zu Hause angekommen, nimmt Donald wieder Reißaus. Er ist zu faul , um zu arbeiten.
123	Geschäftsführer eines Hotels (siehe auch Moteldirektor)	WDC 206	Die Bewährung Sagmore Springs Hotel 	Jahr: 1957, Seiten: 10, CBC 16, BL-WDC 34	Donald ist in seiner Tätigkeit als Hoteldirektor übernervös und tollpatschig : er verwechselt einen Scheck, den er im Safe deponieren will mit dem Zettel der Kombination. Er ist unfähig , sich die Kombination zu merken. Weil er die Nerven verliert , wird er degradiert (siehe Beruf "Kartoffelschalen-Stampfer").
124	Großunternehmer im Ölgeschäft (in Vertretung)	US 30/1	Das große Ölgeschäft Pipeline to Danger 	Jahr: 1960, Seiten: 17, CBC 21, BL-OD 18	Dagobert will Donald in die Kenntnisse als Großunternehmer im Ölgeschäft einweihen. In der arabischen Wüste muss Donald für kurze Zeit Dagobert vertreten, weil Dagobert von den kleinwüchsigen Leuten ("Duckniks") verschleppt wird. Donald erledigt seine Aufgabe , aber er ist stur hört nicht auf die Neffen, welche misstrauisch geworden sind, weil Dagobert den Hubschrauber nicht benutzt hat. Die Neffen müssen die Situation retten ("Wenn die Großunternehmer nichts tun, müssen's eben die Kleinunternehmer tun.").
125	Hubschrauber-Pilot	US 44/1	Die Krone der Majas Crown of the Mayas 	Jahr: 1963, Seiten: 21, CBC 25, BL-OD 25	Donald und die Neffen begleiten Dagobert auf eine Reise nach Mexiko. Sie sind auf der Suche nach der versunkenen Maya-Tempelstadt. Donald fliegt fehlerfrei einen Hubschrauber. Dennoch reißt ihm Dagobert den Steuerknüppel aus der Hand, als sie verfolgt werden.
126	Jockei	US 66/1	Das Königsrennen The Heedless 	Jahr: 1966, Seiten: 24, CBC 28, BL-OD 35	Dagobert beteiligt sich am Pferderennen und Donald ist der Jockei [Anmerkung: wurde früher mit "i" geschrieben]. Auf Donalds Sattel muss Leim gestrichen werden, damit er im Sattel bleibt. Dann schaut er den Mädchen nach, achtet nicht auf die Kurve und bleibt an einem Holzgatter hängen. Er bekommt Ohrenschützer und Scheuklappen verpasst. Eine Blamage! Als das Stadion geräumt wird, weil sich unter seiner Satteldecke eine Zeitbombe der Panzerknacker befindet, hört er nicht die Durchsagen. Gottseidank hat er schließlich die Nase voll und wirft Ohrenschützer und Scheuklappen weg und kann sich retten.
127	Kapitän	WDC 247	Die Geheimwaffe The Madcap Mariner 	Jahr: 1961, Seiten: 10, CBC 22, BL-WDC 42	Donald hat als Kapitän keine Ahnung . Dagobert will der Öffentlichkeit nicht verraten, dass seine Geheimwaffe - Daniel Düsentrieb - für den Erfolg gesorgt hat, deshalb erntet Donald unverdient den Ruhm .

128	Kartoffelschäler	WDC 206	Die Bewährung Sagmore Springs Hotel		Jahr: 1957, Seiten: 10, CBC 16, BL-WDC 34	Donald ist mit der Stellung als Kartoffelschäler bei Dagobert unzufrieden und bittet um eine bessere Stellung (er war schon dreimal im Abendkurs an der Hotelfachschule). Siehe Beruf "Hotelleiter".
129	Kartoffelschalen-Stampfer	WDC 206	Die Bewährung Sagmore Springs Hotel		Jahr: 1957, Seiten: 10, CBC 16, BL-WDC 34	Nachdem Donald als Hotelleiter versagt hat, bekommt er von Dagobert die unterste Stelle (nämlich eine Stufe tiefer als die ursprüngliche eines Kartoffelschälers): er ist nun Kartoffelschalenstampfer.
130	Klagemann (siehe auch Sorgenmacher)	US 31/1	Das große Tauschgeschäft All At Sea		Jahr: 1960, Seiten: 17, CBC 21, BL-OD 19	Donald ist Klagemann bei Dagobert. Er wird von Dagobert ermahnt , lauter zu jammern und sich nicht zu schonen.
131	Landarbeiter	WDC 126	Geld fällt vom Himmel A Financial Fable		Jahr: 1951, Seiten: 10, CBC 8, BL-WDC 18	Donald hat das Arbeiten auf Dagoberts Landgut satt . Er wünscht sich, viel Geld zu haben, um nicht mehr arbeiten zu müssen. Der Wunsch erfüllt sich, aber es nützt ihm nichts, weil das Geld aufgrund der Inflation nichts mehr wert ist.
132	Moteldirektor (siehe auch Geschäftsführer eines Hotels)	WDC 269	Der unwürdige Neffe A Matter of Factory		Jahr: 1963, Seiten: 10, CBC 24, BL-WDC 46	Donald scheitert als Moteldirektor. Er gibt sich viel Mühe, hat aber Pech , dass er nur Gäste hat, die Ärger bringen, das Hotel verwüsten und kein Geld einbringen. Ein vermeintlicher König entpuppt sich als König der Landstreicher, womit Dagobert blamiert ist.
133	Pilot	FC 263/3	Die Jagd auf das Einhorn Trail of the Unicorn		Jahr: 1950, Seiten: 24, CBC 7, BL-DO 13	Dagobert schickt Donald in einem Flugzeug nach Indien auf der Suche nach dem Einhorn. Dagobert fordert Donald per Funk auf, schneller zu fliegen. Er macht aber keinen Fehler .
134	Pilot	US 36/3	Die Geldgeiß Money Bag Goat		Jahr: 1961, Seiten: 6, CBC 23, BL-OD 22	Dagobert fliegt mit Donald und seinen Neffen in ein Tal in den Schwarzen Wäldern, damit sich die nur Papiergeld fressende Bergziege an Gras gewöhnt. Donald steuert das Flugzeug (er sitzt links) und macht keinen Fehler .
135	Pilot	US 55/1	Die Goldgrube der Königin von Saba Mc Duck of Arabia		Jahr: 1965, Seiten: 24, CBC 26, BL-OD 30	Dagobert ist auf der Suche nach der verschollenen Goldgrube der Königin von Saba und Donald ist teilweise sein Pilot. Donald macht keinen Fehler beim Fliegen , hätte aber das Flugzeug vorher (besser) kontrollieren müssen , denn Dagobert stellt fest, dass die Hauptölleitung abgeklemt ist.

136	Schofför	US 45/3	Auf großem Fuß leben The Travel Tightwad		Jahr: 1963, Seiten: 4, CBC 25, BL-OD 26	Donald ist Schofför bei Dagobert. Als Dagobert auf einen Motorroller (Dagobert auf dem Soziussitz) umsteigt, hat er Probleme im Verkehr. Als Schöfför im Auto macht er keinen Fehler .
137	Schuldeneintreiber	WDC 145	Das Hypnotisierspiel The Hypno Gun		Jahr: 1952, Seiten: 10, CBC 10, BL-WDC 22	Donald wird von Dagobert hypnotisiert, damit er als Schuldeneintreiber für Dagobert arbeitet. Es gelingt ihm, bei einem äußerst schwierigen Kunden den fälligen Taler einzutreiben und bekommt dafür von Dagobert einen Sack voll Geld (!) Somit ist er äußerst erfolgreich - aber nur dank Hypnose.
138	Schuldeneintreiber	US 5/2	Der verlorene Zehner The Secret of Atlantis / aka: Sunken City		Jahr: 1954, Seiten: 32, CBC 10, BL-OD 06	Dagobert engagiert Donald als Schuldeneintreiber gegen 50% Eintreibungsgebühr. Der Schuldner ist aber Donald selbst. Es geht um 20 Kreuzer (!). Donald zahlt zähneknirschend und will den Zehner Provision. Die bekommt er auch, es ist aber eine balgurische Münze. Dagobert hält sie offensichtlich für wertlos, aber TTT finden heraus, dass sie 5 Taler wert ist. Aufgrund der geschilderten Konstellation lässt sich keine Aussage machen, ob Donald als Schuldeneintreiber geeignet ist.
139	Sorgenmacher (siehe auch Klagemann)	WDC 134	Donald Duck und sein reicher Onkel in Amerika / aka: Der Selbstschuß		Jahr: 1951, Seiten: 10, CBC 9, BL-WDC 19	Donald jammert stundenlang für Dagobert als Sorgenmacher und ist dann fix und fertig. Er hat mal wieder Pech : Seine an sich gute Idee zur Abwehr der Panzerknacker macht Dagobert zunichte, weil er den Selbstschuss auslöst. Donald ist seinen Job erst mal los .
140	Spediteur	WDC 291	Die Quelle nie versiegenden Vergnügens Delivery Dilemma		Jahr: 1964, Seiten: 10, CBC 26, BL-WDC 50	Dagobert ist mit Bluthunden hinter Donald her - Donald wird von Dagobert zum Arbeiten gezwungen : in Dagoberts Spedition. Er begleitet Dagobert bei einem schwierigen Auftrag. Danach hat Donald aufgrund der auftretenden Probleme des Reichtums erst recht keine Lust mehr zu arbeiten .
141	Tiefseetaucher	FC 495/2	Dagobert Ducks 13 Trillionen The Horse-Radish Story / aka: Trouble from Long ago		Jahr: 1953, Seiten: 22, CBC 11, BL-OD 05	Teil einer Serie, wo Donald als Tiefseetaucher für Dagobert tätig ist (ordnungsgemäß ausgeführt). Deshalb nur eine Kurzform ohne Abbildung.
142	Tiefseetaucher	US 5/2	Der verlorene Zehner The Secret of Atlantis / aka: Sunken City		Jahr: 1954, Seiten: 32, CBC 10, BL-OD 06	Teil einer Serie, wo Donald als Tiefseetaucher für Dagobert tätig ist (ordnungsgemäß ausgeführt). Deshalb nur eine Kurzform ohne Abbildung.
143	Tiefseetaucher	US 37/4	Die Perlen der Kuku Maru Deep Down Doings		Jahr: 1962, Seiten: 9, CBC 23, BL-OD 23	Teil einer Serie, wo Donald als Tiefseetaucher für Dagobert tätig ist (ordnungsgemäß ausgeführt). Deshalb nur eine Kurzform ohne Abbildung.
144	Tiefseetaucher	US 68/1	Die Königin der sieben Meere Hall of the Mermaid Queen		Jahr: 1967, Seiten: 24, CBC 28, BL-OD 36	Teil einer Serie, wo Donald als Tiefseetaucher für Dagobert tätig ist (ordnungsgemäß ausgeführt). Deshalb nur eine Kurzform ohne Abbildung.
145	U-Boot-Pilot	US 41/1	Die Spitzen der Gesellschaft The Status Seeker		Jahr: 1963, Seiten: 20, CBC 24, BL-OD 24	Donald steuert Dagoberts U-Boot. Es geht zur Insel Rappan Taro, um den rosa gestreiften Rubin zu beschaffen, damit Dagobert zu den Spitzen der Gesellschaft zählt. Er erledigt seinen Job einwandfrei . Dass sie in die Fangarme einer Riesenqualle geraten, ist Dagoberts Schuld.

146	Vermögensverwalter (siehe auch Schuldeneintreiber)	WDC 124	Wehe dem, der Schulden macht Billions to Sneeze at / aka: Uncle Scrooge's Allergy		Jahr: 1951, Seiten: 10, CBC 8, BL-WDC 17	Donald soll Schulden eintreiben, lässt sich aber von den säumigen Kunden beschwatzen und verleiht zusätzliches Geld ohne Sicherheit. Donald ist für den Beruf völlig ungeeignet .
147	Vertreter	WDC 164	Das Wundermehl Flour Follies		Jahr: 1954, Seiten: 10, CBC 12, BL-WDC 25	Donalds Tätigkeit als Vertreter für Mehl ist eine Katastrophe . Er hat keine Ahnung vom Backen und mixt die Zutaten "frei Schnauze". (Umlüx-Bericht)
148	Weltraum-Briefträger-Gehilfe	US 53/1	Weltraum-Briefträger Interplanetary Postman		Jahr: 1964, Seiten: 15, CBC 26, BL-OD 29	Donald muss als Gehilfe von Dagobert zur Venus reisen. Er tritt dabei nicht groß in Erscheinung. Keine Wertung möglich .
Donald in einer beruflichen Tätigkeit, aber ohne Anstellung (16 Fundstellen)						
149	Astronaut (Raketentyp)	WDC 220	Erlebnisse einer Weihnachtsgans Weemite / aka: Turkey on Rocket		Jahr: 1959, Seiten: 10, CBC 18, BL-WDC 37	Donald ist unfreiwillig Raketentyp, weil sein von ihm entwickeltes Vehement so stark ist, dass sich die Rakete von der Rampe losreißt (Donald ist an Bord). Er bekommt die Rakete nicht unter Kontrolle und wird durch Fernsteuerung zurückgeholt.
150	Cowboy	WDC 55	Cowboy-Künste Donald Learns the Ropes, aka: Webfooted		Jahr: 1945, Seiten: 10, CBC 2, BL-WDC 05	Donald macht sich über die Neffen auf dem Schaukelpferd lustig und will ihnen beweisen, was ein Cowboy ist. Sie fahren zu Onkel Willibald Wasserhuhn. Dort kann sich Donald nur eine halbe Sekunde im Sattel halten. Er will ein Kalb mit dem Lasso fangen und zieht dabei seinem Pferd die Beine weg. Er gerät mit Schweinen aneinander und landet in Schweinegülle. Als er das Kalb mit der Hand fangen will, fesselt er sich an das Kalb. Ein Misserfolg auf ganzer Linie für Donald. Zu Hause auf dem Schaukelpferd liest er das Buch „Wie werde ich Cowboy?“.
151	Flösser	WDC 267	Gar lustig ist die Flößerei! Log Jockey		Jahr: 1962, Seiten: 10, CBC 24, BL-WDC 46	Donald vertritt Vetter Wastel als Flößer. Er hat keine Ahnung , ist ungeschickt und erfolglos .
152	Hubschrauber-Pilot	FC 1161/4	Retter in der Not II The Reversed Rescue		Jahr: 1961, Seiten: 7, CBC 22, BL-OM 02	Donald hat einen Hubschrauber gemietet, um Oma Duck zu retten, weil sie völlig eingeschneit ist. Donald schafft es nicht, Oma an einem Seil in den Hubschrauber zu ziehen. Er landet dann (warum hat er das nicht gleich getan?) und fliegt davon, als er erfährt, dass Oma sich nicht retten lassen will, denn sie hat eine volle Speisekammer, einen warmen Ofen und TTT als Gesellschaft. Donald vergisst, die Neffen mitzunehmen - sie freuen sich, nicht in die Schule gehen zu müssen. Donald wird auch noch von den Panzerknackern beschossen. Ein Misserfolg auf ganzer Linie . [Script ist nicht von Barks]

153	Kurier (Bote)	WDC 114	Die falsche Flasche Mission to Codfish Cove / aka: Ski Samaritan		Jahr: 1950, Seiten: 10, CBC 7, BL-WDC 17	Donald gibt furchtbar an, was er für eine Schikanone war. Entenhausen ist eingeschneit und es wird ein Kurier gesucht, der ein Medikament zur Gemeinde Antenbüttel bringt, wo Fälle von Krampfhusten aufgetreten sind. Die Neffen sorgen dafür, dass Donald die Aufgabe übernimmt. Spione haben inzwischen die Medizinflasche gegen eine Flasche mit Geheimplänen ausgetauscht. Donald hat erschwerenderweise keine Ahnung vom Schifahren . TTT retten die Situation und helfen ihm unbemerkt. Donald war aber nicht geeignet .
154	Kurier (Bote)	WDC 234	Der Pony-Express Riding the Pony Express		Jahr: 1960, Seiten: 10, CBC 20, BL-WDC 39	Donald und die Neffen sind im Wilden Westen. Dort spielt die Reisegruppe Indianer und Postbote. Als Postreiter Donald weitab von den übrigen Teilnehmern losreiten will, muss ein Kurierflugzeug der Regierung notlanden. Donald soll die Kurierpost dringlichst zum Düsenflugplatz der Armee bringen. Die Mitspieler bremsen ihn aber und nehmen ihm die Geschichte nicht ab. Sie skalpieren ihn sogar, weil er ein Angeber ist. Als sie die Briefe sehen, lassen sie Donald losreiten, aber eine Mischung aus Pech und Tollpatschigkeit setzt ihn außer Gefecht. Die Neffen liefern die Post rechtzeitig ab.
155	Leuchtturmwärter	WDC 256	Sturm am Kap Quack Northeast on Cape Quack		Jahr: 1961, Seiten: 10, CBC 23, BL-WDC 44	Es zieht ein gewaltiger Sturm auf und der Leuchtturmwärter Ladebur will seine Möbel in Sicherheit bringen. In der Zwischenzeit sollen die Ducks ihn vertreten. Sie müssen dafür sorgen, dass das Leuchtfeuer nicht ausgeht. Leider zerstört ein Grundstücksspekulant die Technik, weil er das Grundstück kaufen will. Die Ducks finden Signallaternen, füllen sie mit Öl und bekommen ein Leuchtfeuer. Damit kann das Schiff "Goliath" durch die Meerenge gelotst werden und die Entenhausener bekommen ihre Weihnachtsgeschenke, die auf dem Schiff sind. Voller Erfolg (ist ja auch eine Weihnachtsgeschichte).
156	Pilot	WDC 34	Gute Taten lohnen immer / aka: Der Tag der guten Tat		Jahr: 1943, Seiten: 10, CBC 1, BL-WDC 01	Donald will einem übermüdeten Piloten, der den Motor seines Flugzeugs nicht abgestellt hat, behilflich sein. Donald weiß aber nicht, wo der Zündschlüssel ist und startet versehentlich das Flugzeug. Er hat aber nach kurzer Zeit den Bogen raus . Aufgrund von Nebel landet er die Maschine in einem Eingeborenendorf. Der Rückflug verläuft problemlos.
157	Pilot	FC 62/1	Nordische Nächte Frozen Gold		Jahr: 1945, Seiten: 24, CBC 2, BL-DO 03	Donald und die Neffen wollen in den Süden fliegen. Sie tauschen ihr Eigenheim gegen ein Klein-Flugzeug. Aus der Reise wird aber nichts, weil Donald eine Sendung Penzillin nach Alaska fliegen soll. Er ersetzt für die wohlthätige Aufgabe einen Berufspiloten. Donald steuert routiniert die Maschine.
158	Pilot	WDC 229	Seid nett zueinander The Good Deeds		Jahr: 1959, Seiten: 10, CBC 19, BL-WDC 38	Remake von WDC 34 "Gute Taten lohnen immer" (siehe oben). Einem Piloten, der Ungeziefer-Vernichtungsmittel versprüht, ist schlecht geworden. Er hat das Flugzeug verlassen und vergessen, die Zerstäuberdüsen abzustellen. Die Neffen appellieren an Donald, die Ventile abzdrehen. Donald startet versehentlich das Flugzeug. Er richtet eine Menge Unheil an, erntet aber Dank von allen Seiten, weil sich glückliche Zufälle ereignet haben. Donald hat Glück gehabt .
159	Schauspieler	WDC 217	Theaterfimmel Dramatic Donald		Jahr: 1958, Seiten: 10, CBC 18, BL-WDC 36	Donald scheitert bei der Sprech-Probe, weil Gustav ihn torpediert.

160	Schauspieler	WDC 128	Ritter Eisenbeiß Knightly Rivals		Jahr: 1951, Seiten: 10, CBC 9, BL-WDC 18	Donald ist gar nicht mal untalentiert - auch wenn er sich manchmal nicht ganz an den Text hält. Die Rolle bekommt er trotzdem nicht, weil die Neffen ihn und Gustav außer Gefecht setzen.
161	Schauspieler	WDC 234	Der Pony-Express Riding the Pony Express		Jahr: 1960, Seiten: 10, CBC 20, BL-WDC 39	Donald und die Neffen sind mit einer Reisegruppe im Wilden Westen und es wird Indianer und Postbote gespielt (siehe oben unter Kurier). Donald ist ganz wild auf die Rolle als Postreiter und ist übermotiviert . Seine Mitspieler sehen ihn als Angeber, bringen sein Pferd zu Fall und skalpieren ihn sogar. Keine Bewertung seiner Schauspielkünste möglich.
162	Schlangenbeschwörer	FC 318/1	Der Schlangenbeschwörer No Such Varmint		Jahr: 1951, Seiten: 28, CBC 8, BL-DO 17	Donald hat den Beruf seines Lebens entdeckt . Er wird aber nicht ernstgenommen und bei der Berufsberatung passiert ein Irrtum bei der Feststellung seiner Eignung. Nach dem Abenteuer mit der Seeschlange ist ihm die Lust am Schlangenbeschwören vergangen .
163	Tiefseetaucher	WDC 177	Der tollkühne Taucher A Descent Interval		Jahr: 1955, Seiten: 10, CBC 13, BL-WDC 28	Donald reist mit TTT nach Sizilien, um Tauchsport zu betreiben. Dort überreden ihn zwei Professoren, im Dienste der Wissenschaft an einem Experiment mit einer Tiefseetaucherkugel teilzunehmen. Ein riesiger Hai trennt die Kugel vom Seil. Die Taucherkugel sinkt auf den Meeresboden und wird von einer Riesenschnecke verschluckt. Donald hat Pech .
164	Vertreter	WDC 39	Die Kunst des Verkaufens Salesman Donald		Jahr: 1943, Seiten: 10, CBC 1, BL-WDC 02	Donald will 12 Mixquirle verkaufen, damit die Neffen ein Zelt bekommen. Er ist ein Verkaufstalent für Schneebesen. Er lässt sich auch durch Rückschläge nicht entmutigen.
Keine eigentlichen Berufe, aber Berufungen (2 Fundstellen) - bei Cohrs³⁾ unter Beruf aufgeführt						
165	Maharadscha	MOC 4/1	Maharadscha für einen Maharajah Tag		Jahr: 1947, Seiten: 28, CBC 4, BL-DO 06	Donald wird Maharadscha ohne sein Zutun. Es nützt ihm auch nichts , denn er wird den Tigern zum Fraß vorgeworfen. Die Neffen retten wieder die Situation.
166	Nationalheld	FC 147/2	Im Land der Vulkane Volcano Valley		Jahr: 1947, Seiten: 30, CBC 4, BL-DO 05	Donald wähnt sich kurz als Nationalheld, weil er den Vulkan mit Körben verschlossen hat (eigentlich eine Idee der Kinder). In den Körben war aber Popcorn und das ganze Land wird damit überschüttet. Donald muss mal wieder flüchten (nach Entenhausen).

122 Berufe in alphabetischer Reihenfolge:

Nr.	Donalds Beruf	Quelle: Deutscher Titel	Jahr
1	Abbruchunternehmer	Der große Zerstörer	1962
2	Abfallsammler	Der Schlangenbeschwörer	1951
3	Abgesandter des Landwirtschaftsministeriums	Das verbotene Tal	1957
4	Angestellter beim Wasserwerk	Verhängnisvolle Verwechslung	1957
5	Artist	Auf dem hohen Seil	1944
		Berufssorgen	1955
6	Astronaut (Raketenspieler)	Wettrennen zum Mond	1948
		Kampf der Raketen	1958
		Verlorenes Mondgold	1858
		Erlebnisse einer Weihnachtsgans	1959
		Die Insel im All	1960
		Weltraum-Briefträger	1964
7	Bäcker	Kein Meister fällt vom Himmel	1958
		Aufruhr im Wachsfiguren-Kabinett	1959
8	Bademeister	Helden und Haie	1943
		Die Posten-Prüfung	1963
9	Bahnbeamter	Der heldenmütige Stationsvorstand	1954
10	Bergungsunternehmer	Wie gewonnen, so zerronnen	1949
11	Bootsvermieter	Munteres Bordleben	1944
12	Briefträger (Postbote)	Der Eilbrief	1953
		Der Hilfsbrieftauben-Postbote	1955
		Der Landbriefträger	1958
13	Cowboy	Cowboy-Künste	1945
		Seltsames Ferienerlebnis	1949
		Der Rinderkönig	1967
14	Delfinfänger	Der große Fang	1958
15	Detektiv	Der Schlangenbeschwörer	1951
		Der Spuk vom Gumpensund	1958
		Der Meisterdetektiv	1961
16	Direktor der	Der unwürdige Neffe	1963
17	Einkaufsberater	Die Kunst, Geld auszugeben	1952
18	Eistaxifahrer	Der Sofaexpress	1956
19	Entwicklungshelfer	Eine würzige Geschichte	1962
20	Erdnussverkäufer	Kampf der Raketen	1958
21	Erfinder	Donald Ducks kosmische Bombe	1947
		Not macht erfinderisch	1961
22	Expeditionsleiter	Im Land der viereckigen Eier	1949
23	Fährmann	Fährmann ahoi!	1962
24	Feuerwehrmann	Donald bei der Feuerwehr	1947
		Der brave Feuerwehrmann	1959
25	Fischzuchtfachmann	Donald, der Herr über alle Geschöpfe	1956
26	Flaumfederfabrikant	Die Prüfung I	1956
27	Flößer	Gar lustig ist die Flößerei!	1962
28	Flugkapitän (Pilot)	Irrungen und Wirrungen mit einem Werwolf	1968
29	Forstarbeiter / Förster	Die Eignungsprüfung	1962
30	Fotograf	Auf Motivsuche	1944
31	Fremdenlegionär	Der Hilfsbrieftaubenpostbote	1955
32	Friseur	Aufruhr im Wachsfiguren-Kabinett	1959
33	Friseur (Haar- und Schönheitskünstler)	Donald hat Geheimnisse	1966
34	Friseur (Haarkünstler)	Donald, der Haarkünstler	1963
35	Froschzüchter	Die Froschfarm	1960
36	Gastwirt	Piratengold	1942
37	Geigenbauer	Aufruhr im Wachsfiguren-Kabinett	1959
38	Geldstampfer	Die Geschichte von Onkel Dagoberts Bett	1963
39	Geldwender	Kummer mit Kunststoff	1954
40	Generaldirektor (Nachfolger von Dagobert)	Die Trommel des (von) Bugubu	1961
41	Geschäftsführer eines Hotels (siehe auch Moteldirektor)	Die Bewährung	1957
42	Glasermeister	Glück und Glas	1959
43	Glockendoktor	Der Glockendoktor	1965
44	Grenzpolizist /	Der Schmuggler	1957
45	Grenzpolizist / Küstenwachmann	Kommt zur Küstenwache!	1948
46	Großunternehmer im Ölgeschäft (in Vertretung)	Das große Ölgeschäft	1960
47	Hilfskraft beim Zirkus / Zirkusclown	Die Jagd nach der Brosche	1950
48	Hilfsmatrose	Die Jagd nach dem Einhorn	1948
49	Hilfs-Hilfs-Polizist	Der Hilfs-Hilfs-Polizist	1969

50	Hilfs-Sheriff (Hilfspolizist)	Der Sheriff von Bullet Valley	1948
51	Hubschrauberpilot	Retter in der Not II	1961
		Die Krone der Mayas	1963
52	Hühnerfarmer	Rührei	1952
53	Hundefänger	Der Hundefänger	1956
		Hundefängers Freud und Leid	1961
54	Hundesitter	Der Hundesitter	1960
55	Jockei	Das Königsrennen	1966
56	Kapitän	Seemannslos	1945
		Die Geheimwaffe	1961
57	Kartoffelschalen-Stampfer	Die Bewährung	1957
58	Kartoffelschäler	Die Bewährung	1957
59	Kaufmann	Riskante Geschäfte	1963
60	Kinopförtner	Kinogefahr	1950
61	Klagemann (siehe auch Sorgenmacher)	Das große Tauschgeschäft	1960
62	Kolonialwaren-Händler	Blitzblank	1952
63	Kurier (Bote)	Die falsche Flasche	1950
		Der Pony-Express	1960
64	Kurierdienst-Betreiber	Ein Tag wie ein Donnerhall	1971
65	Lagerarbeiter	Donald, der Pfiffikus / aka: Der Intelligenztest	1962
66	Landarbeiter	Geld fällt vom Himmel	1951
67	Lastwagenfahrer (für Blecheimer)	Die Schulschwänzer II	1951
68	Laufbursche in einer Margarinefabrik	Der Weg zum Ruhm	1954
69	Leiter eines Eisstandes	Donald, der Pfiffikus / aka: Der Intelligenztest	1962
70	Leiter eines Popcornstandes	Donald, der Pfiffikus / aka: Der Intelligenztest	1962
71	Leuchtturmwärter	Ein irrer Vogel	1946
		Sturm am Kap Quack	1961
72	Maharadscha	Maharadscha für einen Tag	1947
73	Makler (Immobilienhändler)	Die Ritter von Quackenstein	1953
74	Malermodell	Wie gewonnen, so zerronnen	1949
75	Milchmann	Der Milchmann	1974
76	Moteldirektor (Geschäfts- führer eines Hotels)	Der unwürdige Neffe	1963
77	Museumswärter / Museumsdiener	Im Land der viereckigen Eier	1949
		Der goldene Helm	1952
78	Musiker	Der Weg zum Ruhm	1954
79	Nachtwächter	Eine Schreckensnacht	1948
		Aufbruch im Wachfiguren-Kabinett	1959
80	Nationalheld	Im Land der Vulkane	1947
81	Orgelspieler für	Der Weg zum Ruhm	1954
82	Parkpfleger	Ein kleines Mißgeschick	1957
83	Perlentaucher	Das Perlenwunder	1948
84	Personalchef	Der Milchmann	1974
85	Pilot	Gute Taten lohnen immer / aka: Der Tag der guten Tat	1943
		Nordische Nächte	1945
		Die Jagd auf das Einhorn	1950
		Seid nett zueinander	1959
		Die Geldgeiß	1961
		Eine haarige Geschichte	1964
		Die Goldgrube der Königin von Saba	1965
86	Rauchschreiber	Der Himmelsschreiber	1956
87	Regenmacher	Der Regenmacher	1953
88	Reithallenbesitzer	Bauernschlau	1952
89	Rennfahrer	Der rasende Rennfahrer	1954
90	Reparaturunternehmer	Selbst ist der Mann	1954
91	Reporter	Wunder der Tiefsee	1963
92	Sänger	Der Weg zum Ruhm	1954
93	Schaumabschöpfer	Kein Meister fällt vom Himmel	1958
94	Schauspieler	Ritter Eisenbeiß	1951
		Theaterfimmel	1958
		Der Pony-Express	1960
95	Schaussteller	Die Kunst des Werfens	1963
96	Schlagerkomponist	Der Schnee-Einsiedel	1952
97	Schlangenbeschwörer	Der Schlangenbeschwörer	1951
98	Schmied	Der wackere Dorfschmied	1960
99	Schofför	Auf großem Fuß leben	1963
100	Schriftsteller	Der Pony-Express	1960
101	Schuldeneintreiber	Gnadenlos	1946
		Das Hypnotisierspiel	1952
		Der verlorene Zehner	1954
102	Schulpolizist	Die Schulschwänzer	1949
103	Seetangsammler	Der Geist der Grotte	1947

104	Sorgenmacher (siehe auch Klagemann)	Donald Duck und sein reicher Onkel in Amerika	1951
105	Sparringspartner für Meisterboxer	Wie gewonnen, so zerronnen	1949
106	Spediteur	Die Quelle nie versiegenden Vergnügens	1964
107	Straßenkehrer	Die Weltraum-Wanzen / aka: Der geheimnisvolle Professor	1961
		Riskante Geschäfte	1963
108	Straßenverkäufer (Kissen)	Die Quizsendung	1956
109	Straßenwärter	Befehl ist Befehl	1956
110	Tankwart	Der Oldtimer	1961
111	Telegrammbote	Vergebliches Streben	1948
112	Tiefseetaucher	Dagobert Ducks 13 Trillionen	1953
		Der verlorene Zehner	1954
		Der tollkühne Taucher	1955
		Die Perlen der Kuku Maru	1962
		Die schwarze Suppe	1965
		Die Königin der sieben Meere	1967
113	Tierpfleger	Ferienarbeit	1957
114	Transportunternehmer (siehe auch Spediteur)	Ein Meister seines Fachs	1959
115	U-Boot-Pilot	Die Spitzen der Gesellschaft	1963
116	Vermögensverwalter (siehe auch Schuldeneintreiber)	Wehe dem, der Schulden macht	1951
117	Vertreter	Die Kunst des Verkaufens	1943
		Die Macht der Töne	1950
		Das Wundermehl	1954
		Berufssorgen	1955
		Die Stadt der goldenen Dächer	1957
		Ein poetisches Weihnachtsfest / Cha-Cha-Cha	1959
118	Walfänger	Der Walfisch	1956
119	Weltraum-Briefträger-Gehilfe	Weltraum-Briefträger	1964
120	Wünschelrutengänger	Die Wünschelrute I	1949
121	Zeitungsausträger	Nicht wachzukriegen	1956
122	Zeitungsverkäufer	Wettrennen zum Mond	1948

Abkürzungen:

WDC	Walt Disney's Comics and Stories	aka	as known as (auch bekannt als)
UWDC	Unpublished Walt Disney's Comics and Stories	BL	Deutsche Barks Library (Ehapa)
US	Uncle Scrooge	CBC	Carl Barks Collection (Ehapa)
FC	Four Color Comics	BL-WDC	Barks Library Walt Disney's Comics and Stories
MOC	Boys' and Girls' March of Comics	BL-DO	Barks Library Donald Duck
DD	Donald Duck Adventures	BL-OD	Barks Library Onkel Dagobert
XMAS	Christmas Giveaway	BL-OM	Barks Library Oma Duck
CPG	Cheerios Premiums Giveaway	BL-DÜ	Barks Library Daniel Düsentrieb

Sekundär-Quellen:

- 1) Henner Löffler: Wie Enten hausen, 2004 Verlag C.H. Beck
- 2) Hamburger Donaldist 24, 1980; Horst W. Rasch: Donald Duck - Ein Meister seines Fachs, Seite 10
- 3) Der Donaldist 46, Juni 1984; Emmo Cohrs: Der immerwährende Duck-Ratgeber, Seite 5

Fazit: Donald hat unwahrscheinlich viele Berufe - wenn er nicht gerade arbeitslos ist. Manchmal ist er hochqualifiziert (ein Meister seines Fachs), aber es kommt dann etwas dazwischen. Meist scheitert er mit einer Mischung aus Ahnungslosigkeit, Unfähigkeit, Überheblichkeit, Tollpatschigkeit, Fahrlässigkeit, Eigensinn und Pech.

In seltenen Fällen ist er erfolgreich (teilweise mit Glück) und in manchen Fällen helfen ihm die Neffen aus der Patsche. In einem Fall ("Der goldene Helm") ist er schon 2 Monate Museumsdiener und nach dem Abenteuer immer noch. Als Stationsvorsteher bekommt er von Dagobert sogar eine Festanstellung. Donald ist nicht für die Arbeit geschaffen.

